

## ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО

Компания Excellent Educational Centre (Казахстан) приглашает руководителей вузов, руководителей и сотрудников структурных подразделений, деканов, директоров институтов, заведующих кафедрами, руководителей образовательных программ и преподавателей принять участие в Программе повышения квалификации «**Применение технологий искусственного интеллекта в проектировании и реализации учебных курсов в вузе**».

**Цель программы:** содействие развитию потенциала и профессиональных компетенций руководителей структурных подразделений и преподавателей организаций образования, реализующих образовательные программы высшего и послевузовского образования.

**Формат программы – онлайн на платформе ZOOM. Программа проводится с 25 февраля по 6 марта 2026 года.**

### **В результате освоения программы слушатели:**

**Анализировать** возможности и ограничения применения технологий искусственного интеллекта (ИИ) в образовательной деятельности с учетом академических, этических и правовых аспектов.

**Ориентироваться** в современных ИИ-инструментах для создания, адаптации и улучшения образовательных ресурсов: учебных текстов, заданий, визуального и мультимедийного контента.

**Применять** ИИ-инструменты для разработки заданий, кейсов, пояснений и обратной связи с обучающимися.

**Проектировать** учебные курсы и модули с использованием моделей педагогического дизайна и интеграцией ИИ на разных этапах: от анализа до оценки.

**Создавать** структуру и сценарий собственных учебных модулей с включением ИИ-инструментов для автоматизации рутинных задач и усиления учебного взаимодействия.

**Разрабатывать и адаптировать** цифровой контент (изображения, видео, инфографику, мультимедиа) с учётом принципов инклюзивности, когнитивной нагрузки и визуальной грамотности.

**Интегрировать** ИИ в учебный процесс в форматах смешанного, дистанционного и гибридного обучения, включая использование LMS и платформ с ИИ-поддержкой.

**Создать** собственный прототип модуля или курса и разместить его на образовательной платформе для тестирования и доработки.

### **Содержание Программы:**

#### **Модуль 1. Искусственный интеллект и высшее образование: от концепции к практике**

**Цель:** Сформировать общее представление о роли ИИ в трансформации образовательного процесса.

- Основные понятия: искусственный интеллект, машинное обучение, генеративные модели
- Тренды и кейсы применения ИИ в мировой и отечественной практике
- Обзор рисков и ограничений
- Примеры внедрения ИИ в университетскую среду

**Практикум: Создание мини AI ассистента под дисциплину. Битва промтов.**

#### **Модуль 2. Проектирование учебных модулей с ИИ**

**Цель:** Освоить и применить ключевые ИИ-инструменты для повышения эффективности преподавательской деятельности.

- Обзор генераторов текста, тестов, планов (ChatGPT, Copilot, Gemini, Perplexity, Napkin и др.)

- Разработка структуры учебных модулей.
- Текстовые генераторы ИИ и создание контента

**Практика:** Генерация текстов с использованием ИИ-инструментов

### **Модуль 3. Методические подходы к проектированию учебных курсов**

**Цель:** Освоить методы проектирования курсов с применением ИИ и педагогического дизайна.

- Формулировка целей и результатов обучения.
- Подходы: ADDIE, SAM, 4C/ID и дизайн-мышление
- Интеграция ИИ на этапах анализа, проектирования, разработки

**Практика:** Разработка структуры и сценария модуля/темы курса с использованием ИИ

### **Модуль 4. Когнитивный дизайн виртуального и мультимедийного контента**

- Генерация изображений с ИИ
- Создание 2-3 визуалов для учебного курса

**Практикум:** Виртуальный и мультимедийный контент. Сравнение лучших вариантов

### **Модуль 5 Видео и мультимедиа в структуре курса**

- Видео в обучении:
- Сценарий видео анонсов, видео уроков и инструкций

**Практикум:** Визуализация видеоконтента.

### **Модуль 6. Качество и адаптация образовательных материалов**

- Адаптация и проверка качества текстового и визуального контекста

**Практикум:** Генерация и доработка материалов под свой курс (в том числе шаблоны + обратная связь)

### **Модуль 7 Интерактивное оценивание и викторины с использованием ИИ**

- Генерация вопросов на основе темы
- Настройка формата (множественный выбор, сопоставление, открытые ответы)
- Дизайн интерактивной викторины. Визуальная структура и читаемость
- Экспорт и интеграция в учебный процесс

**Практикум:** Создание викторин и тестов в Canva AI

### **Модуль 8. Практика внедрения ИИ в преподавание: от пробного модуля к курсу**

**Цель:** Научиться внедрять ИИ-практики в текущие и новые учебные курсы.

- Модель blended learning с ИИ;
- Работа с LMS и платформами с ИИ-интеграцией; Анализ и интерпретация данных о прогрессе студентов

**Практика:** Индивидуальная проектная работа — прототип фрагмента курса с применением ИИ + презентация и обратная связь

**Программа повышения квалификации проводится квалифицированными экспертами в области качества с участием международных экспертов.**

**Халметова Шохноза** – магистр информационных систем, методолог, разработчик онлайн-курсов, с использованием педагогического дизайна и ИИ-инструментов, автор и соавтор более видеокурсов и образовательных курсов, соавтор платформы Intelab, направленной на развитие цифровой и педагогической компетентности ППС.

**Оразбаев Темирлан** - магистр технических наук, сертифицированный эксперт, исследователь в области искусственного интеллекта.

**Продолжительность обучения: 72 часа.** Стоимость обучения за 1 участника 33 500 тенге. При обучении группы из 10 слушателей представляется корпоративная скидка 10%.

По окончанию Программы выдается сертификат о повышении квалификации.

Регистрация на Программу доступна на сайте <https://excellentcenter.kz/mail/7/> или по WhatsApp +7776 441 10 88 (Макулбекова Гульнаز), +7 7757605260 (Ефимова Ирина)